

Curso Fireworks CS6

1) Marco de referencia y usos de Fireworks

- Optimizar imágenes
- Aprovechamiento de su similitud con Photoshop
- Utilización de sus texturas
- Animación
- Maquetación
- Construcción de elementos Web, para integrarlos con Flash y Dreamweaver

2) Interfaz de Usuario

- Explicación de los paneles y zonas de la misma
- Personalización de la misma
- Niveles de deshacer
- Configuración del espacio de trabajo

3) Optimización de imágenes

- Abrir imagen y optimizar a jpg archivo más pequeño y calidad superior
Buscar la mayor nitidez al menor peso
- Explicación de la optimización por sí misma
- Guardar como, exportar y configurar la publicación: (diferencias).
Exportación jpg y html

4) Explicación de estándares de medidas, para redimensión de imágenes.

5) Explicación de los formatos: jpg, gif, png, tiff, pdf y ejercicios, exportando en cada formato.

6) Con ejercicios prácticos se explican las herramientas mas utilizadas:

- De selección
- Transformación libre (escala, distorsionar, inclinar y puntos de pivote)
- Recortar y exportar área
- Recuadro y recuadro oval

- Lazo poligonal y características de los bordes (duro, suavizado y fundido)
- Varita mágica
- Exportación png
- Goma
- Sello para restauración de imágenes, cambiar color de imagen restaurada, a través de los canales RGB
- Blur, perfilar, aclarar, oscurecer y liquify imágenes
- Uso de pluma y pincel

7) Animación:

- Explicación de la línea de tiempo
- Estados
- Duplicar Estados
- Animar imágenes
- Animar texturas
- Animar textos
- Exportación gif animado

8) Explicación de las geometrías normales, las Javascript y las del panel de formas

9) texturas

10) Aplicación de estilos del panel de estilos

11) Vinculaciones, Targets, Procesos por lote

12) Maquetación

13) Para implementar en Dreamweaver se crean:

- bullets, transparencias e imagenes personalizadas
- banner animado
- imagen de fondo y botones

Fin del Curso

